

Regulamento do II Encontro Cultural de Estudantes de Análise do Comportamento.

REGULAMENTO GERAL

APRESENTAÇÃO

O *II Encontro Cultural de Estudantes de Análise do Comportamento* tem como objetivo a disseminação da Análise do Comportamento entre os estudantes brasileiros, proporcionando uma experiência interativa de aprendizagem por meio de jogos e atividades lúdicas. É constituído por uma disputa, na qual equipes de estudantes de graduação e pós-graduação de diferentes regiões do país participam de tarefas e desafios, num contexto descontraído tendo como pano de fundo a análise do comportamento, seu contexto histórico, questões conceituais e de aplicação.

1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. Este Regulamento dispõe sobre a organização **do II Encontro Cultural de Estudantes de Análise do Comportamento**, e foi elaborado pela Comissão Organizadora. O mesmo será publicado na página do Encontro no [Facebook](#) e no [web-site](#) da ABPMC.

1.2. Todos os participantes do evento estarão sujeitos às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste **documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo**, com o apoio das equipes.

2. DA COMISSÃO ORGANIZADORA

2.1 - Compõem a Comissão Organizadora: Bernardo Dutra Rodrigues, Cainã Rodrigues, Caroline Leonor, Gabriel Callou, Gabriele Gris, Gabriela Abbud, Izadora Perkoski, Livia Rech de Castro, Mariana Rezende, Marina Dantas, Paula Grandi e Thiago Monteleone.

3. DOS OBJETIVOS DA DISPUTA

A gincana procura atender aos seguintes objetivos:

Regulamento do II Encontro Cultural de Estudantes de Análise do Comportamento.

3.1 – **OBJETIVO GERAL:** Disseminar a Análise do Comportamento e promover a integração social entre os estudantes de graduação e pós-graduação.

4. DAS OBRIGAÇÕES DAS EQUIPES

Todo participante deverá se inscrever previamente no site do evento e realizar o pagamento valor de R\$20,00.

Os participantes inscritos que tenham interesse de participar da competição deverão formar uma equipe e enviar o formulário preenchido para o e-mail radicaislivres@abpmc.org.br.

§ As equipes e/ou os membros inscritos, poderão efetuar sua inscrição no local e no dia do Evento, das 11h às 13h.

§ Só serão aceitos nas equipes participantes inscritos no II Encontro Cultural de Estudantes de Análise do Comportamento.

§ Não é obrigatório estar inscrito em uma equipe para participar do Encontro.

4.1 DA COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

A constituição das equipes é de responsabilidade dos participantes. As equipes podem ter até 05 participantes, graduandos e pós-graduandos. Cada equipe deverá indicar um membro para ser o capitão do grupo, que ficará encarregado das inscrições e da comunicação perante a Comissão Organizadora.

OBS: Somente os líderes das equipes terão acesso à Comissão Organizadora, para dirimir dúvidas, quando da realização de tarefas simultâneas de todas as equipes.

5. DAS PENALIDADES ADICIONAIS

5.1 - As equipes poderão perder pontos ou serem desclassificadas em casos de atitude anti-ética, desrespeito aos demais participantes ou qualquer desrespeito a este

Regulamento do II Encontro Cultural de Estudantes de Análise do Comportamento.

regulamento. Situações não previstas neste regulamento serão julgadas pela Comissão Organizadora do Evento.

6- DA DESCRIÇÃO DAS TAREFAS E PONTUAÇÃO

6.1 – Descrição das atividades

Atividades Presenciais	Resumo/descrição
Quiz	Nesta competição, as equipes terão de responder a perguntas relacionadas à Análise do Comportamento. A equipe que não responder corretamente levará torta na cara.
Competição de modelagem	Cada equipe terá de selecionar um membro que não terá acesso ao comportamento-alvo previamente definido pelo coordenador da atividade. Os demais participantes da equipe, deverão modelar esse comportamento. A equipe vencedora será aquela que atingir o comportamento-alvo em menor tempo.

7. CRITÉRIO DE VITÓRIA/ RANKING FINAL

O placar vai sendo atualizado à medida que as atividades forem concluídas. Dessa forma, a equipe vencedora será definida conforme o placar ao final da última atividade.

PREMIAÇÃO: A equipe vencedora ganhará isenção na inscrição do XXVI Encontro da ABPMC.

8. PROGRAMAÇÃO

II Encontro Cultural de Estudantes da ABPMC 2016

11h00- 13h00	Inscrição de equipes.
13h00-	Abertura do Evento

Regulamento do II Encontro Cultural de Estudantes de Análise do Comportamento.

13h15	
13h15- 14h30	Modelagem humana
14H30- 15H00	“Fala garoto!”.
15h30- 16h00	Coffee break
16h00- 18h00	Quizz
18h00	Encerramento